

## Offre d'emploi Saisonnier

La mairie de LARMOR-PLAGE recrute :

### Animateur(s)/Animatrice(s) d'accueil de loisirs 3/6 ans ou 6/11 ans

Emploi saisonnier sur la période du 16 au 27/02/2026 (3 postes)  
ou du 23 au 27/02/2026 (2 postes)

Vous interviendrez comme animateur/animatrice au sein d'un accueil de loisirs de la ville de Larmor-Plage auprès d'enfants de 3 à 11 ans sur la période des vacances de février 2026.

L'accueil de loisirs est pensé et organisé comme un véritable lieu de vie collectif et socialisant. Les enfants sont acteurs de leur temps de présence au travers des activités et des projets d'animation proposés, mais également en s'appropriant les espaces d'animation plus autogérés mis en place et animés par l'équipe.

#### **Missions principales :**

- Organiser l'accueil des enfants et de leur famille,
- Mettre en œuvre, organiser et encadrer les projets pédagogiques, d'animations et d'aménagements associés,
- Gérer et animer la vie quotidienne du lieu d'accueil (temps de repas, d'activités, ...),
- Participer activement à la dynamique d'équipe,
- Accompagner les enfants dans leurs loisirs en veillant à leur bien-être et leur épanouissement, dans le respect du collectif et des lieux.

#### **Le profil recherché**

- BAFA ou équivalence exigée (éducateur, enseignant...) / Stagiaire BAFA possible (priorité donnée aux majeurs)
- Expérience appréciée

#### **Savoir-être :**

- Qualités relationnelles, pédagogiques et d'écoute
- Rigueur, sens des responsabilités
- Disponibilité, patience et diplomatie
- Souplesse et fermeté
- Réactivité, esprit d'initiative, force de proposition

#### **Contrat et temps de travail :**

Contrat à Durée Déterminée rémunéré à l'heure effective au grade d'adjoint territorial d'animation.

Candidature avec CV et lettre de motivation à transmettre **dès que possible**,

A l'attention de Monsieur Le Maire – Mairie de Larmor-Plage – 4 rue des 4 frères Le Roy-Quéret – 56 260 LARMOR-PLAGE ou par mail à [personnel@larmor-plage.com](mailto:personnel@larmor-plage.com)